

AIB-3000

16通道影院音频处理器

带有增强低音管理的DTS Surround Cinema 环景音



AIB-3000是一款独立运行的16通道影院音频处理器,可兼容当前市面主流及传统的DCI服务器,支持5.1/7.1音频格式以及多达16通道的音频处理。DTS Surround Cinema 环景音官方认证的影厅通过精确的声音系统校准,并利用带有增强型低音管理功能的全频环绕扬声器系统,呈现震撼的环绕声体验。

AIB-3000还可作为数模转换器(DAC)使用,包含内置监听扬声器,并提供多种辅助音频输入接口,包括麦克风及外部媒体播放器模拟输入。此外,该设备支持通过以太网远程控制,并可通过HM-100扩展模块,支持带AC3等编码音频格式的HDMI/SPDIF数字输入。

主要优势

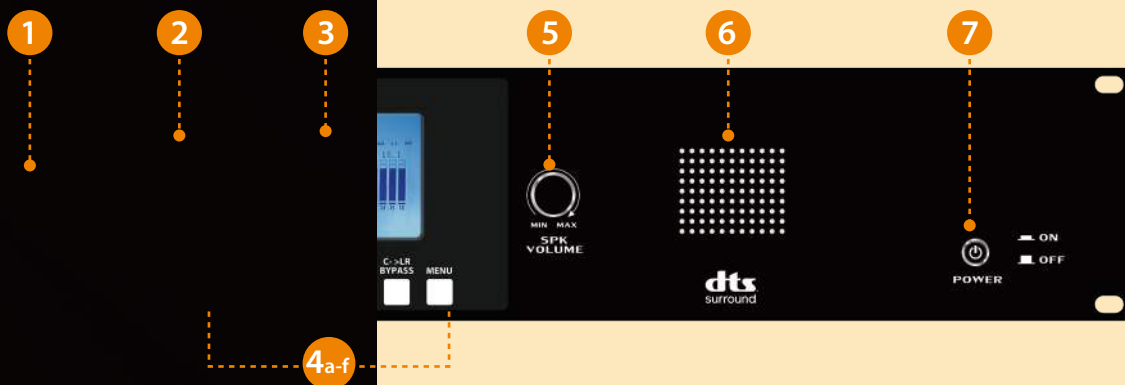
1. 环绕声低音管理
2. 符合DTS Surround Cinema 环景音标准的空间校准
3. 内置分频器(三分频),提升音频质量并降低安装成本
4. 高达16通道的音频处理能力以及DAC转换器
5. 带音量旋钮的内置监听扬声器
6. 非同步和麦克风输入提供灵活的音频集成和麦克风的直接连接
7. HM-100可选模块提供了HDMI/SPDIF接口,并且支持DTS/AC3解码功能
8. 12V备用电源
9. LCD显示屏显示控制界面
10. 直观易用的用户界面

Copyright©2025 环球数码创意科技有限公司保留所有权利。资料所列明的所有商标权均由各自商标权人所有。若产品因开发和改进而规格有所更改,恕不另行通知。

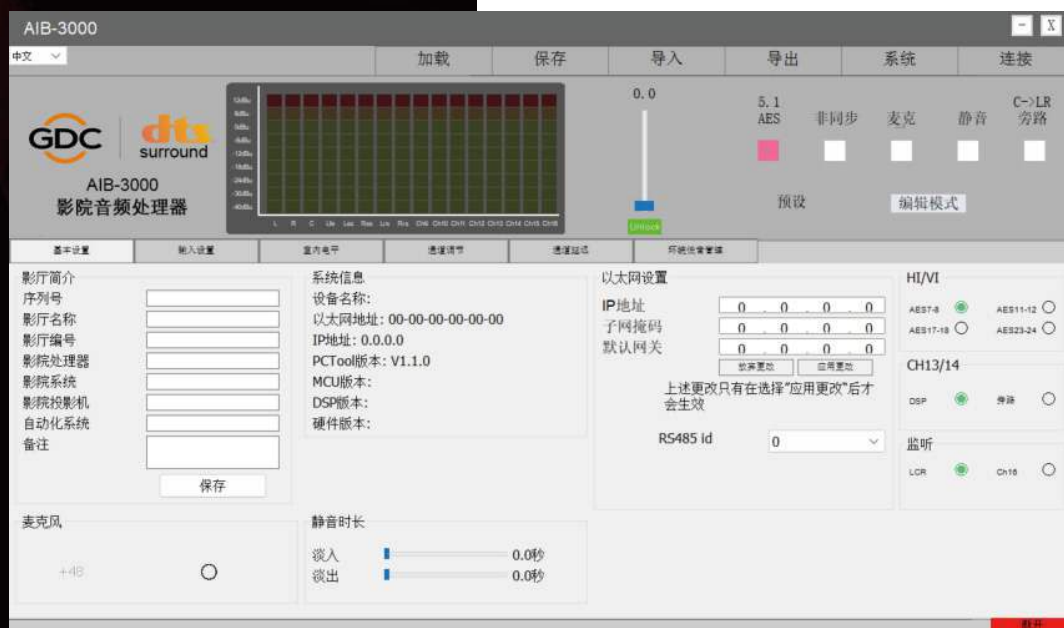
实现您数字影院的完美体验



AIB-3000前面板



- 1 用于控制LCD显示屏上音量和配置的多用途旋钮
- 2 用于连接电脑和固件升级的USB端口
- 3 用于显示音量和配置的LCD显示屏
- 4 按钮:
 - 4a AES - 切换至AES输入
 - 4b HDMI/COAX/OPT/NONSYNC - 切换至HDMI/COAX/OPT/非同步 RCA模拟输入
 - 4c MIC - 切换至麦克风输入
 - 4d MUTE - 静音/取消静音音频输出
 - 4e C->LR BYPASS - 将中央声道混合至左右声道
 - 4f MENU - 在LCD显示屏上进入配置模式
- 5 音量旋钮, 用于调节监听扬声器音量
- 6 机房监听扬声器
- 7 电源开关



AIB-3000控制界面



实现您数字影院的完美体验

AIB-3000后面板



- 1 电源输入 [100-240VAC, 50-60Hz]
- 2 备用电源输入 [DC12V/4A]
- 3 以太网端口 [100Mbps]
- 4a AES输入 [2xRJ45]
- 4b 辅助AES 输入 [1xRJ45]
- 5 麦克风输入 [XLR 接口]
- 6 非同步输入 [RCA L-R 接口]
- 7a HI/VI-N 模拟输出 [RCA L-R 接口]
- 7b 外部监听的模拟输出 [RCA接口]
- 7c 1-16通道冗余模拟输出 [2x 公头HD-25接口]
- 8 1-16模拟输出 [16x 3-pos 凤凰端子]
- 9 低音管理输出 [2x 3-Pos 凤凰端子]
- 10 HM-100选项提供同轴输入、光纤输入和HDMI输入/输出
- 11 RS485 接口 [1xRJ45]



AIB-3000控制界面

影院音频处理器AIB-3000的主要特点

AIB-3000影院音频处理器通过支持以下功能实现精确的影厅声音系统校准：

- 最先进的DTS环绕声调音技术
- 通过直观的通道混音器实现扬声器配置的高度灵活性
- 强大的混合 GEQ/PEQ, 可通过简单的界面实现精确的音色调校
- 精确的时间控制模块, 用于通道和扬声器驱动器之间的相位调整
- 具备可选滤波器类型和可配置斜率的三分频
- 可为所有环绕声通道提供定制低音管理
- 参数均衡器
- 监听扬声器输出
- 内置信号发生器, 静音, 可配置淡入/淡出时间, 动态范围广
- 显示音频输入电平



DTS Surround Cinema 环景音影厅的主要优势

通过安装 AIB-3000 影院音频处理器, 现在就可以打造一个“DTS Surround Cinema环景音”影厅, 其扬声器布局需符合 DTS Surround Cinema 环景音影院指南, 具有全频带环绕声, 并以DTS 目标曲线进行影厅调试。DTS Surround Cinema环景音影厅认证需要由授权技术人员进行现场认证。

使用标准DCP格式

经认证的DTS Surround Cinema 环景音影厅可以播放标准的5.1/7.1 DCP。

每一部电影都更动听

- 结合优化的 DTS 目标曲线与先进调音技术, DTS Surround Cinema 环景音方案可呈现震撼出色的影院音效体验。
- 具有扩展的频率范围, 可显著提高环绕声影厅的整体呈现质量。

可轻松升级为支持IAB的DTS:X临境音影厅

经过认证的 DTS Surround Cinema 可保留现有扬声器及其位置, 轻松升级为支持IAB的DTS:X临境音影厅

强大的品牌影响力

可以获得影厅认证授权牌等营销材料, 用以推广DTS Surround Cinema 环景音影厅。



实现您数字影院的完美体验

AIB-3000的技术参数

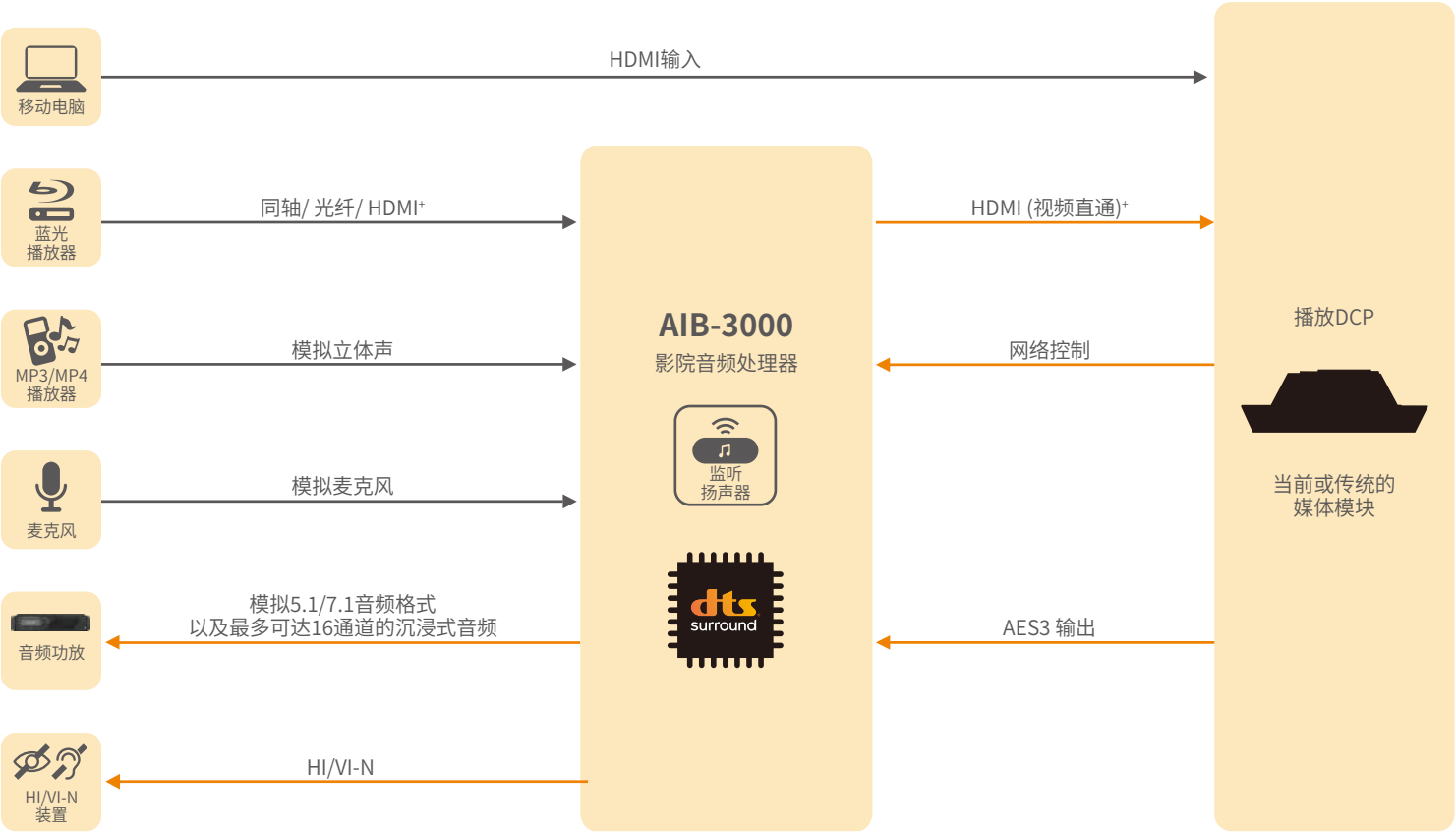
性能		
平衡模拟输出	THD+N	<0.005%
	频率响应	+/-0.5dB (20 Hz - 20K Hz)
	动态范围	>105dB
输入		
AES3输入	接口	3 x RJ-45 平衡
	阻抗	110 Ω
	输入电平	0.5 - 10 Vpp
非同步输入	接口	2x RCA 非平衡
	最大输入电平	+8.2dBu
	阻抗	10K Ω
麦克风输入	接口	卡侬母头 平衡或非平衡
	最大增益	+32 dB
	幻象电源	+48 V 可切换
	阻抗	750 Ω (平衡) 或 375 Ω (非平衡)
输出		
模拟输出CH1-16及 环绕低音通道BM1-2	接口	18x 3-凤凰头 平衡
	频率范围	20 Hz - 20,000 Hz
	阻抗	100 Ω (平衡) 或 50 Ω (非平衡)
	最大输出电平	+13 dBu
冗余模拟输出CH1-16	接口	2x 公头 HD-25 平衡
	频率范围	20 Hz - 20,000 Hz
	阻抗	100 Ω (平衡) 或 50 Ω (非平衡)
	最大输出电平	+13 dBu
Hi/Vi-N	接口	非平衡 2x RCA
监听输出 (L+C+R混合)	接口	非平衡 1x RCA
监听扬声器	可选择来源	LCR混合或特定通道*
功率		
主电源输入		交流 100V-240V 50/60Hz
备用电源输入		直流 +12VDC, 4A
最大功率		<50W
操作条件		
标准工作温度		0°C - 40°C (32°F - 104°F)
非工作温度		-10°C - 60°C (14°F -140°F)
标准工作湿度		20% to 80% , 非凝结
非工作湿度		20% to 80% , 非凝结
总体		
尺寸 (宽x高x深)		483 x 88 x 300 毫米 (19” x 3.5” x 11.8”)
净重		3.9公斤 (8.6 磅)
装运尺寸(宽x高x深)		526 x 130 x 430 毫米 (20.7” x 5.1” x 16.9”)
装运重量		4.8公斤(10.6 磅)

* 注:在5.1/7.1配置中, 可以选择特定的通道。在15.1配置中, 固定为LCR混合通道。

HM-100(附加组件)的技术参数

输入	• HDMI 2.0 (PCM 7.1声道, DTS数字环绕声5.1声道/ AC3 5.1声道) • COAXIAL (PCM 2.0声道, DTS数字环绕声5.1声道/ AC3 5.1声道) • OPTICAL (PCM 2.0声道, DTS数字环绕声5.1声道/ AC3 5.1声道)
输出	HDMI 2.0 输出(视频直通) 4K/60Hz
音频比特流	• DTS 数字环绕声5.1 • AC3 5.1 • PCM 2.0 • PCM 5.1/7.1 (仅限HDMI接口)
采样率	32KHz, 44.1KHz, 48KHz, 96KHz
尺寸(宽x深x高)	125x106x22mm (4.92” x 4.17” x 0.87”)
净重	0.09 kg (0.20 lbs)
运输尺寸(宽x高x深)	165x 40 x 142mm (6.50” x 1.57” x5.59”)
运输重量	0.14 kg (0.31 lbs)

AIB-3000与外部音频设备连接的示意图*



* 实际的系统配置可能会根据具体的应用要求而有所不同。请联系GDC了解更多详细信息。
* 对于配备HM-100的AIB-3000设备来说, 可提供HDMI和SPDIF输入接口

遥控器

推出的FR-2000和FR-1000遥控器，是专为AIB-3000与GDC内置影院音频处理器的IMB实现无缝集成而设计。两款遥控器都具备可拓展的音频控制用户界面，以满足未来的需求。

FR-2000的核心优势

- 1 更大的屏幕，带来更出色的可读性
- 2 适用于桌面或壁挂安装
- 3 支持Wi-Fi和有线以太网连接

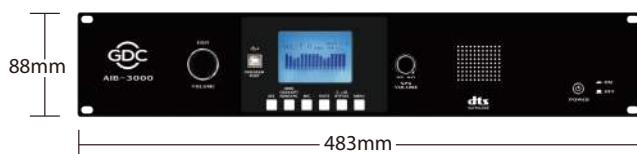
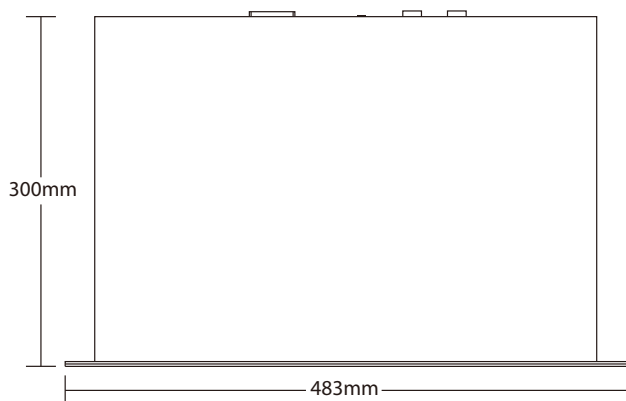


FR-1000的核心优势

- 1 性价比高
- 2 体积小巧，适配各类放映间布置
- 3 支持Wi-Fi连接



AIB-3000尺寸图



HM-100尺寸图

